

السلام عليكم أعزائي الطلاب والطالبات:

سنقوم ببناء شكل رباعي بسيط وهو المربع فهيا بنا نتعاون معًا

المرحلة الاولى:

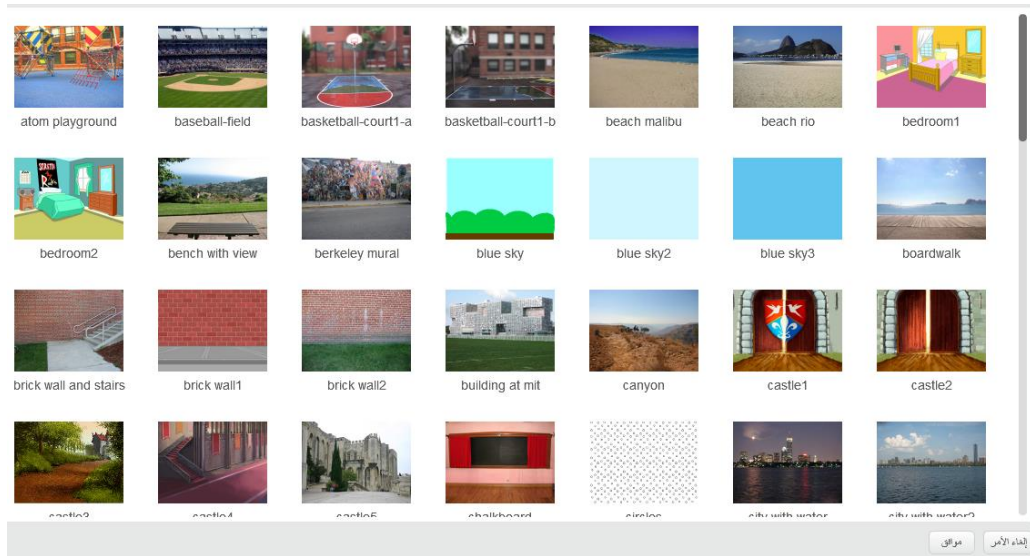
تغيير المظاهر

هيا بنا نبدأ:

1. نقوم بتغيير خلفية المنصة من قائمة خلفيات سكراتش



انقر هنا



قم باختيار احدى الخلفيات التي تريدها ومن ثم اضغط موافق.

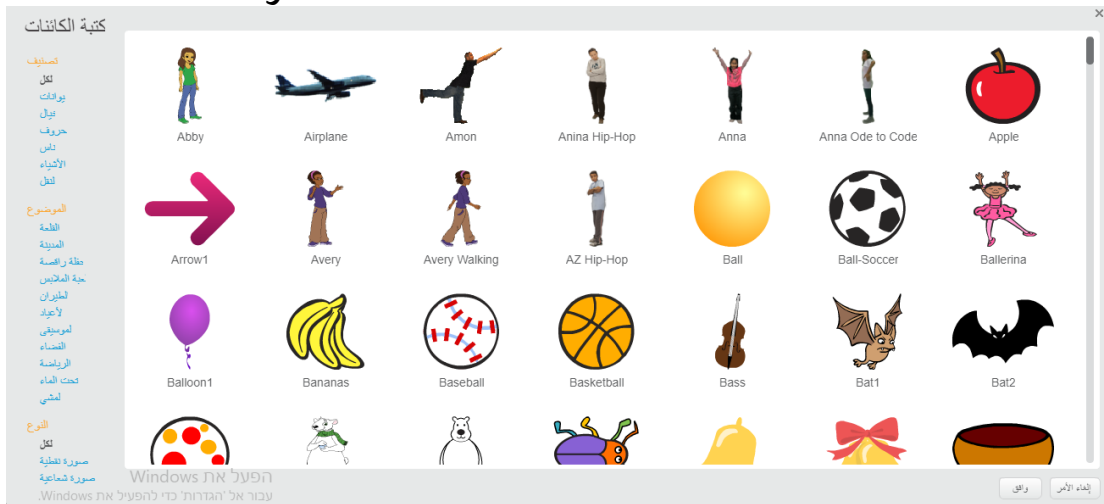
2. نقوم بتغيير الكائن الافتراضي من قائمة كائنات سكراتش:



من قائمة كائنات سكراتش:



انقر هنا



المرحلة الثانية: انشاء مربع

3. نجرلينة "العلم الأخضر" من فئة الاحداث إلى منطقة البرمجة.



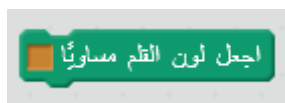
4. نجرلينة "انزل القلم" من فئة القلم إلى منطقة البرمجة.



5. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



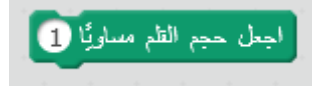
6. نجرلبنة "اجعل لون القلم مساويا ل ____" من فئة القلم الى منطقة البرمجة.



7. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



8. نجر لبنة "اجعل حجم القلم مساوياً لـ" من فئة القلم الى منطقة البرمجة.



9. نقوم بتغيير العدد (1) من خلال النقر عليه وتغييره للعدد 4:



10. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



11. نجر اللبنة "تحرك" من فئة الحركة إلى منطقة البرمجة.



12. نقوم بتغيير العدد (10) من خلال النقر عليه وتغييره للعدد 200:



13. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



14. نجر اللبنة "استدّر لليمين" من فئة الحركة إلى منطقة البرمجة.



15. نقوم بتغيير الدرجة (15) من خلال النقر عليها وتغييرها للدرجة 90:



16. نستخدم الجر لنربط لبنات البنود السابقة مع بعضها، كما يظهر هنا:



17. نضع مؤشر الفأرة على اللبنة "اجعل لون القلم مساوياً لـ ____" ثم ننقر على الزر الأيمن للفأرة،

ونختار الإمكانية مضاعفة، ثم نجر المقطع البرمجي الناتج كما يظهر في الصورة :



18. نقوم بتغيير اللون الموجود في اللبنة الثانية "اجعل لون القلم مساوياً لـ ____" إلى اللون الذي تريده

19. نقوم بتغيير العدد (4) في اللبنة الثانية "اجعل حجم القلم مساوياً لـ ____" من خلال النقر عليه

وتغييره للعدد 6.

ستحصلون كالتالي:



20. نضع مؤشر الفأرة مجددًا على اللبنة "اجعل لون القلم مساويًا لـ ___" ثم ننقر على الزر الأيمن للفأرة، ونختار مضاعفة المقطع البرمجي كله كما يظهر في الصورة:



21. نقوم بتغيير اللون الموجود في اللبنة الثالثة "اجعل لون القلم مساويًا لـ ___" الى اللون الذي نريده

22. نقوم بتغيير العدد (6) في اللبنة الثالثة "اجعل حجم القلم مساويًا لـ ___" من خلال النقر عليه

وتغييره للعدد 8.

23. نقوم بتغيير اللون الموجود في اللبنة الرابعة "اجعل لون القلم مساويًا ل ____" إلى اللون الذي نريده

24. نقوم بتغيير العدد (8) في اللبنة الرابعة "اجعل حجم القلم مساويًا ل ____" من خلال النقر عليه وتغييره للعدد 10.

25. أخيرًا قم بجرب لبنة "شغل الصوت ____" من فئة "الصوت" إلى منطقة البرمجة.



26. ستحصلون في النهاية على المقطع البرمجي التالي:

